Ahora yo quiero hacer el mismo efecto de deslizar hacia la izquierda y que aparezca aquí la opción de

borrar la lista.

Para eso es exactamente igual como lo trabajamos nosotros con el ítem sliding hecho es lo mismo la misma

cuestión la única diferencia es que aquí no podemos utilizar el índice porque acuérdese que puede ser

que nosotros terminemos la primera lista o luego la segunda luego la última y así por eso no podemos

confiar en el Index aquí o el índice aquí.

Entonces hay que implementarlo y ya vamos a resolver esa lógica o ese problema.

Copiamos hay una Lethem sliding voy a cerrar todo.

Hay que moverse a la lista componer porque vista la lógica y tenemos nuestro Liss dentro del online.

Hay un ítem sliding cierran Hatem sliding todo esto ustedes lo van a mover adentro hay un ítem sliding

en Gifford ya no iría en el ítem tiene que ir a ítemes la Erim porque eso es lo que se va a clonar.

Lo demás creo que sigue igual.

Veamos eso sigue igual y ahora viene la opción.

Voy a copiar esto copio siempre después del año neither y antes de que termine el TIMMS lining.

Hoy viene la opción Okkhoy siempre quiero que esté en el SAT que va a ser borrar lista pero aquí recuerden

que no me interesa el índice me interesa el valor de la lista o sea la lista tiene un Goyri y mediante

Leidi es que yo lo voy a borrar implementemos este método de borrar lista raulista lo voy a copiar implementemos

acá borrar lista y se van ñañez esto va a ser de tipo lista y cómo lo hacemos.

Bueno la lógica para borrar una lista psé tiene que estar centralizada en el servicio porque si yo voy

a manipular información del mismo debería de estar ahí entonces antes de continuar la parte de borrar

listas Akan listas componen hay que agregarse ese método en el deseo serves justo abajo de crear lista

primamos o hagamos ese método borrar lista.

Yo diría de recibir la lista lista de tipo lista anunciarían llaves y aquí tengo que hacer la eliminación

que básicamente lo podría hacer filtrando todos los elementos cuyo Heydi sea diferente al de la lista.

Entonces hagámoslo disputo listas.

Punto Filter que esto regresa todos los elementos que coincidan con alguna condición parentesis yo tendría

una lista en data o lista en el arreglo que ustedes quieran ponerle o una L si quieren una lista de

ustedes les quede más claro yo lo voy a poner como lista data y aquí tengo que tornarlo.

Si la lista en data punto Heydi es diferente a la lista apuntó IDIC que yo recibo como argumento esto

ups todo esto regresa un nuevo arreglo.

Entonces ese nuevo arreglo lo voy a insertar dentro de disputo vistas.

O sea es el nuevo valor que va a tener la lista.

Recuerden que todo esto es una función de flecha que sólo regresa una única instrucción.

Entonces podríamos resumirlo de esta manera dejeme arreglarlo podríamos hacerlo así y es exactamente

el mismo código pero sería más limpio.

Pero eso queda a discreción de ustedes ahora para hacer permanente la información entonces disputo guardar

Storage graven los cambios y regresemos a listas component.

Lo único que hay que hacer es llamar a ese método el servicio disputo deseos Service apuntó.

Borrar lista.

Ups.

Pero me falta mandar el argumento de la lista.

Eso es lo bueno detalle que te ayuda mucho con la detección de errores a la hora de escribir.

Podríamos poner algún mensaje que diga lista se borró correctamente o cualquier cosa.

Entonces dejémoslo así.

Vamos a probarlo.

Creo que todo está voy a crear una nueva lista llamada borrarme o borrar cualquier cosa.

Escriba borrar que se crea la lista me lleva acá no tiene ningún ítem.

Cero items deslizo hacia la izquierda y se quedó como un robot.

Pero bueno si yo lo toco la borra cambiemos ese botón que sólo eso me faltó o que entonces Akiko lo

que embole botón rojo coloured por donde Inger quitemos esto.

Usemos un icono nada más que aquí el icono Icon cierran hoy con el mail va a ser Crows el slot para

que tome todo el ancho posible sería hoy only perfecto grabemos los cambios eso debería ser todo esperemos

que recargue deslizo y ahí está toco y borramos esa lista que no quería borrar pero funcionó.

Jejeje ok entonces aquí también debería desaparecer.

Les voy a pedir que antes de continuar con la siguiente clase que ya vamos a empezar con el filtro abriremos

un par de listas como por ejemplo heroes a vencer.

No importa si tienen elementos queremos otra llamada salvar el universo y dejémoslo así entonces vamos

a trabajar con estos.

Con estos elementos creamos un par de ítems a vencer a Iron Man o Loki escribí mal Loki podemos implementar

el de edición.

También Loki Spider-Man está ok entonces vamos a trabajar con esto.